**Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupScenary1 | ParticipantTest | id = "78-9883409";  firstName = "Roldan"  lastName = "Erricker"  email = "rerricker0@nyu.edu"  country = "China"  photo = "https://robohash.org/voluptatemexpeditased.jpg?size=50x50&set=set1"  birthday = "14/12/2007"  gender = "Male" |
| setupScenary1 | SpectatorTest | id = "78-9883409"  firstName = "Roldan"  lastName = "Erricker"  email = "rerricker0@nyu.edu"  country = "China"  photo = "https://robohash.org/voluptatemexpeditased.jpg?size=50x50&set=set1"  birthday = "14/12/2007"  gender = "Male" |
| setupScenary2 | SpectatorTest | A la relación s le asigno un nuevo objeto de Spectator con los atributos de la clase como parámetros.  A la relación s2 le asigno un nuevo objeto de Spectator con los atributos de la clase como parámetros. |
| setupScenary1 | VolleyballCupTest | A la relación vc le asigno un nuevo objeto de VolleyballCup, a la relación p le asigno un nuevo Participante con datos manuales. Creo dos objetos de tipo Participant (p3 y p4). Creo una lista circular doble con estos tres objetos de Participant. P primero, p3 segundo y el último es p4. |
| setupScenary2 | VolleyballCupTest | A la relación vc le asigno un nuevo objeto de VolleyballCup. A la relación s le asigno un Spectador con datos manuales. Uso el método addSpectator para añadir tres espectadores al árbol binario. |
| setupScenary3 | VolleyballCupTest | Vacío |

**Pruebas Unitarias**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el constructor y los getters de la clase Participant funcionen correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Participant | Participant | setupScenary1 | Los valores de los atributos de Participant. Todos de tipo String. | Se crea un objeto de Participant con las entradas correspondientes correctamente. Al usar el get de cada atributo, se devuelve el valor correcto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método compareTo funciona correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Spectator | compareTo | setupScenary1  setupScenary2 |  | Al comparar ambos Spectator, si son iguales, devuelve 0. Si el que llama al método es menor, devuelve un número menor a 0. Si es mayor, devuelve un número mayor a 0. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el constructor y los getters de la clase Spectator funcionen correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Spectator | Spectator | setupScenary1 | Los valores de los atributos de Spectator. Todos de tipo String. | Se crea un objeto de Spectator con las entradas correspondientes correctamente. Al usar el get de cada atributo, se devuelve el valor correcto. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método addParticipant añada correctamente un participante a la lista enlazada. | | | | | | | | | | | | | | |
| **Clase** | **Método** | | | | | **Escenario** | | | | **Valores de Entrada** | | | | **Resultado** |
| VolleyballCup | addParticipant | | | | | setupScenary1 | | | | Todos los atributos del Participant. Todos String. | | | | Se crea un Participant con los datos pasados por parámetros y se añade a la lista enlazada. |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método searchingParticipant funciona correctamente. | | | | | | | | | | | | | | |
| **Clase** | **Método** | | | | | **Escenario** | | | | **Valores de Entrada** | | | | **Resultado** |
| VolleyballCup | searchingParticipant | | | | | setupScenary1 | | | | String id | | | | Se encuentra y devuelve un participante con el id que se manda por parámetro. Si no lo encuentra, devuelve null. |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método searchingSpectator funciona correctamente. | | | | | | | | | | | | | | |
| **Clase** | **Método** | | | | **Escenario** | | | | **Valores de Entrada** | | | | **Resultado** | |
| VolleyballCup | searchingSpectator | | | | setupScenary2 | | | | String id | | | | Se encuentra y devuelve un espectador con el id que se manda por parámetro. Si no lo encuentra, devuelve null. | |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método createSpectatorTree funciona correctamente. | | | | | | | | | | | | | | |
| **Clase** | **Método** | | | | **Escenario** | | | | **Valores de Entrada** | | | | **Resultado** | |
| VolleyballCup | createSpectatorTree | | | | setupScenary1 | | | | String country  String path | | | | Se espera que se cree un árbol binario específicamente de un país. El país será pasado por parámetro. | |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método createCountrytList funciona correctamente. | | | | | | | | | | | | | | |
| **Clase** | **Método** | | | **Escenario** | | | | **Valores de Entrada** | | | | **Resultado** | | |
| VolleyballCup | createCountryList | | | setupScenary1 | | | | String country | | | | Se espera que se cree una lista circular doblemente enlazada específicamente de un país. El país será pasado por parámetro. | | |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método VolleyballCup funciona correctamente. Este es el constructor. | | | | | | | | | | | | | | |
| **Clase** | | **Método** | **Escenario** | | | | **Valores de Entrada** | | | | **Resultado** | | | |
| VolleyballCup | | VolleyballCup | setupScenary3 | | | |  | | | | Se espera que se cree un objeto de VolleyballCup correctamente. | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método addParticipant añada correctamente un espectador al árbol binario. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| VolleyballCup | addSpectator | setupScenary2 | Todos los atributos del Participant. Todos String. | Se crea un Spectator con los datos pasados por parámetros y se añade al árbol binario correctamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el método loadInfo funciona correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| VolleyballCup | loadInfo | setupScenary2 | String path | Se espera que el método pueda cargar la información del archivo con dirección pasada por parámetro para crear un árbol binario y una lista enlazada correctamente. |